

## Formato para la recolección de información Programa de Clases Espejo

Es indispensable que en la siguiente tabla se diligencie la información de manera completa y concisa, una vez este formato sea remitido a AUALCPI se informará el catálogo de clases disponible para el período.

Si tiene alguna inquietud por favor hacémosla llegar al correo: [secretariageneral@aualcpi.org](mailto:secretariageneral@aualcpi.org)

Fecha de diligenciamiento 11/03/2021

### 1. INFORMACIÓN DEL CURSO

Nombre del curso	PROGRAMACIÓN MÓVIL		
Programa Académico	INGENIERÍA DE SISTEMAS	Nivel	Pregrado
Área del conocimiento	Ingeniería, Arquitectura, Urbanismo y afines		
No. de créditos	4	Hora/semana	5
Descripción del curso (resumen max. 150 palabras sobre los objetivos y contenidos del curso)	Programación Móvil es una asignatura del área de la tecnología aplicada, cuyo objetivo es proporcionar al estudiante conocimientos en el desarrollo de aplicaciones móviles sobre el sistema operativo Android, el cual se ha convertido en la plataforma más utilizada para la construcción y despliegue de este tipo de aplicaciones. La asignatura se presenta con un enfoque teórico – práctico, abarcado temáticas para la creación de interfaces gráficas basadas en patrones de diseño, ambiente de desarrollo, persistencia de datos con base de datos, notificaciones y seguridad en aplicaciones nativas bajo el sistema operativo Android. El desarrollo de aplicativos se basara en buenas prácticas y estándares de programación: patrones de diseño, nombres significativos, documentación, identificación y organización clara del código, logrando una mejora en la calidad de las soluciones y facilidad en el mantenimiento de las mismas		
Horarios de las actividades no prácticas del curso (seleccione los días e indique la hora en cada caso)	<input checked="" type="checkbox"/> Lunes <input checked="" type="checkbox"/> Martes <input type="checkbox"/> Miércoles <input type="checkbox"/> Jueves <input type="checkbox"/> Viernes <input type="checkbox"/> Sábado	En el horario de	12:00pm a 2:00pm 6:00am a 8:00am Haga clic o pulse aquí para escribir texto. Haga clic o pulse aquí para escribir texto. Haga clic o pulse aquí para escribir texto. Haga clic o pulse aquí para escribir texto.
Periodicidad de la oferta del curso (una sola opción)	<input type="checkbox"/> Anual	<input checked="" type="checkbox"/> Semestral	<input type="checkbox"/> 4 o 3mestral

Sólo para la opción seleccionada, indique:

Inicio (mes)	Inicio (meses)	Inicio (meses)
Haga clic o pulse aquí para escribir texto.	Haga clic o pulse aquí para escribir texto.	Haga clic o pulse aquí para escribir texto.

Duración del curso (semanas) 16

## 2. ALCANCE DEL CURSO Y DEL TRABAJO COLABORATIVO

La estrategia de Clases Espejo brinda la oportunidad de actuar con instituciones, profesores y estudiantes de otras áreas del conocimiento que puedan ser complementarias, para enriquecer el desarrollo de actividades y la generación de proyectos y productos. En ese sentido, responda lo siguiente (*seleccione únicamente aquellas opciones que sí aplican para el curso*):

En el abordaje colaborativo de temas y objetivos del curso es posible establecer interacciones con otras áreas del conocimiento y disciplinas

**Si marcó la anterior opción:** indique el(as) área(s) del conocimiento con que se puede realizar trabajo interdisciplinario en el marco de Clases Espejo

Haga clic o pulse aquí para escribir texto.

El curso se relaciona, por su contenido y objetivos, con uno o más Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)

**Si marcó la anterior opción:** Enumere los ODS que aborda el curso

Industria, innovación e infraestructura

Con base en el desarrollo del curso, existe potencial para el desarrollo de proyectos/productos interinstitucionales fruto de la interacción entre los estudiantes en una posible Clase Espejo

**Si marcó la anterior opción:** Muy someramente y de manera preliminar, relacione algunas ideas de trabajo colaborativo en una Clase Espejo del curso

Haga clic o pulse aquí para escribir texto.

## 3. DATOS DEL PROFESOR

Nombre Completo ESTOLFO ANDRES BERTEL GONZALEZ

Formación académica (títulos obtenidos) MAGISTER EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE - INGENIERO DE SISTEMAS.

Experiencia Docente (incluya sólo lo que considere pertinente en relación con el curso y su alcance) Ingeniero de sistemas con habilidades para diseñar aplicaciones y soluciones informáticas de acuerdo a las necesidades particulares y a su vez asesorar a usuarios en aspectos como sistematización de la información, amplia experiencia en manejo de la plataforma gestora de aprendizaje (MOODLE), manejo de bases de datos (MYSQL, SQL SERVER) lenguajes de programación (JAVA, PHP, JAVASCRIPT, JQUERY, HTML, CSS, ANDROID). Con experiencia docente en cursos relacionados al desarrollo de aplicaciones.

Experiencia Investigativa (lo que sea relevante para el desarrollo del curso como Clase Espejo) Haga clic o pulse aquí para escribir texto.

Haga clic o pulse aquí para escribir texto.

Experiencia en Extensión  
*(lo que sea relevante  
para el desarrollo del  
curso como Clase Espejo)*

Manejo de otras  
lenguas

Inglés

Portugués

Francés

Alemán

Nivel de conocimiento

Elija un elemento.

Elija un elemento.

Elija un elemento.

Elija un elemento.

Correo electrónico

**andres.bertel@cecar.edu.co**

Al adherirse a este programa la Institución se compromete a cumplir con todos los compromisos que permitan el buen funcionamiento del PIED.

---

**Firma responsable del PIED**